

Vue d'Ensemble du Cycle de Vie de Développement Logiciel

LC00.00A

Les projets sont la voie par laquelle la plupart des nouvelles initiatives sont livrées. Les projets peuvent comprendre la construction d'une maison, l'exécution d'une campagne de marketing, la mise à niveau des systèmes d'exploitation des postes de travail, le développement d'une application informatique d'entreprise, etc. Il y a deux processus associés à l'exécution d'un projet – la gestion de projet et le cycle de vie du projet.

Cette formation explore et explique les bases du cycle de vie de développement logiciel débutant par l'approche classique en cascades (compréhension du travail, architecture de la solution, construction et test de la solution et finalement implantation de la solution). Cette formation définit aussi des cycles de vie alternatifs qui pourraient être plus appropriés et effectifs pour votre projet, incluant le développement itératif, l'implantation de progiciel et les nouvelles méthodologies Agile.

Pré-requis

- Aucun

Objectifs de la formation

À la fin de la formation, les participants seront capables de:

- Comprendre les projets, la gestion de projet et les cycles de vie de projet
- Structurer la phase d'analyse pour collecter toutes les informations nécessitant l'interaction du client
- Mettre en place le reste du cycle en cascades incluant l'architecture, la construction, les tests et l'implantation
- Décider quels gabarits sont les plus appropriés pour chaque type de projet
- Déterminer quand utiliser la méthode en cascades ou les méthodes alternatives

Public cible

- Les chefs de projet de développement et les membres de l'équipe
- Les gestionnaires de développement
- Les clients et les parties prenantes qui veulent comprendre les méthodologies de cycle de vie

Contenu

- Vue d'ensemble des projets, gestion de projet et cycle de vie de projet
- Développement classique en cascades
 - Analyse, Architecture, Construction, Test, Implantation
- Développement itératif (RUP)
- Améliorations
- Implantation de progiciels (package)
- Concepts de développement « léger » (Agile, Programmation Extreme et Scrum)

Approche pédagogique

Présentation, discussion en groupe et exercices.

Durée

- 1 jour (7 PDUs)